



Configure GAMES [X]

Station Name	<input type="text" value="Games"/>				<input type="button" value="OK"/>
Log Time	<input type="text" value="60"/>	XY Error Meters	<input type="text" value="20"/>		
Log Transmit	<input type="text" value="600"/>	Height Error	<input type="text" value="50"/>		
		Range Timeout	<input type="text" value="30"/>		
Position Average	<input type="text" value="600"/>	Sats Available	<input type="text" value="4"/>	Signal Minimum	<input type="text" value="4"/>
No Report	<input type="text" value="30"/>	Sats Timeout	<input type="text" value="30"/>	Signal Timeout	<input type="text" value="30"/>
<input type="button" value="Cancel"/>					

Fig. 2

GAMES [X]

Valid Position				Current Position			
Lat	<input type="text" value="31 51 6"/>	<input type="button" value="Get Current"/>		Epoch	<input type="text"/>	Error	<input type="text"/>
Lon	<input type="text" value="116 16 12"/>	<input type="button" value="Get Valid"/>		Lat	<input type="text"/>		<input type="text"/>
Height	<input type="text" value="1400"/>	<input type="button" value="Average"/>		Lon	<input type="text"/>		<input type="text"/>
Time	<input type="text"/>	<input type="button" value="Make Valid"/>		Height	<input type="text"/>		<input type="text"/>
				PDOP	<input type="text"/>		<input type="text"/>
				Sats/RSSI	<input type="text"/>		<input type="text"/>
				Anomaly <input checked="" type="checkbox"/>			
<input type="button" value="Start"/> <input type="button" value="Configure"/> <input type="button" value="Cancel"/>							

Fig. 3

TECHNOLOGY